

Tidslinjespillet, spillevejledning:

Tidslinjespillet kan spilles uden nogen forhåndsviden, men så vil udfaldet komme til at handle meget om held. Hvis man ved en lille smule om biologisk systematik og klassifikation (det med, at arter hører sammen i slægter, familier, ordner, klasser, rækker og riger), så bliver det sjovere at spille. Det kan også være en hjælp, hvis man har arbejdet med jordens historie og evolution.

Sådan gør man:

(2-4 spillere)

- 1) Kortene skal hele siden vende forsiden opad. (Den side UDEN rød kant og tal)
- 2) En person blander kortene, og lægger derefter fem kort foran hver spiller. Spillerne kan kun se forsiden, og må IKKE vende kortene.
- 3) Når alle spillere har fem kort, vender man et start-kort fra bunken, som lægges med bagsiden opad (synlig rød kan og årstal)
- 4) Den næste spiller med uret begynder. Spilleren skal vælge ét af sine kort, som skal lægges enten over eller under start-kortet.
 - a. Læg kortet over startkortet, hvis du mener, at kortets tekst er sket efter start-kortets tekst. (altså, at dit kort er nyere end start-kortet)
 - b. Læg kortet under startkortet, hvis du mener, at kortets tekst er sket før start-kortets tekst. (altså, at dit kort er ældre end start-kortet)
 - c. **HUSK AT SIGE, HVORFOR DU TROR, KORTET SKAL LIGGE NETOP DÉR!**
- 5) Vend bagsiden af kortet op, og se på tallet:
 - a. Hvis du har lagt kortet forkert, skal du tage et nyt kort fra bunken, og lægge det foran dig
 - b. Hvis du har lagt kortet rigtigt, går turen videre til næste spiller, som skal lægge et kort.
- 6) Den næste spiller skal nu placere sit kort i forhold til de to kort på bordet. Derfor har du nu TRE muligheder:
 - a. Læg kortet over startkortet, hvis du mener, at kortets tekst er sket efter start-kortets tekst. (altså, at dit kort er nyere end start-kortet)
 - b. Læg kortet under startkortet, hvis du mener, at kortets tekst er sket før start-kortets tekst. (altså, at dit kort er ældre end start-kortet)
 - c. Læg kortet mellem de to kort, hvis du mener, at kortets tekst er sket mellem det, der skete på de to kort på bordet.
 - d. **HUSK AT SIGE, HVORFOR DU TROR, KORTET SKAL LIGGE NETOP DÉR!**
- 7) Vend bagsiden af kortet op, og se på tallet:
 - a. Hvis du har lagt kortet forkert, skal du tage et nyt kort fra bunken, og lægge det foran dig
 - b. Hvis du har lagt kortet rigtigt, går turen videre til næste spiller, som skal lægge et kort.
- 8) Fortsæt, til en spiller løber tør for kort. Denne spiller har vundet, og er ude af spillet. De andre kan spille videre om 2. og 3. pladsen

Når spillet er slut, har I bygget en tidslinje! Se på kortene. Hvad virker underligt / overraskende ved den rækkefølge, som tingene er sket i?

(Videovejledning til spillet på <https://youtu.be/BwTxIFuXqYk>)

