

Spillevejledning til selektionsspillet

Måske kender du FNs 17 verdensmål? Det er mål, som vores art, mennesket, har sat for os selv. Som en plan for, hvordan vi skal kunne klare os i verden fremover.

De andre arter planlægger ikke så meget. Men der er TRE mål, som skal være opfyldt, for at de klare sig gennem deres livscyklus, fra én generation til den næste. Vi kunne kalde dem "Arternes Verdensmål". De arter, som ikke havde succes med de tre mål, har simpelthen ikke efterladt sig unger, og derfor er de uddøde.



I biologien kalder vi de tre mål, som arterne skal opfylde, for selektions-pres. Charles Darwin opdagede engang, at det var denne her naturkraft, selektion, som over generationer fik arter til at blive tilpasset til netop deres levested og livsstrategi. Det skrev han om i bogen "Arternes Oprindelse gennem Naturlig Selektion".

Forberedelse: Print spillepladerne og de tilhørende spillebrikker. Klip spillebrikkerne ud, og fold dem på midten.

Spilleregler:

Spillet her fungerer som en blanding af vendespil og banko.

Hver spiller vælger én eller flere spilleplader med arter. Nu skiftes man til at vende en brik og læse teksten højt. Hvis brikken passer på ens egen spilleplade, må man lægge den på pladen. Ellers vender man igen brikken med bagsiden opad.

Når en spilleplade har fået alle tre brikker med "Arternes Verdensmål" lagt på pladen, har arten gennemført sin livscyklus. Det gælder om, at få alle spillepladerne fyldt.

Videreudvikling:

Print nogle af de blanke kort og spilleplader. Vælg en af de arter, som IKKE har kort og spilleplader, og brug historier og videoer fra "99 arter at se, før du bliver voksen" til selv at lave kort til arten, som passer til de tre "Arts-verdensmål" – de tre typer selektions-pres.